

Social Interaction Design

2022

京都工芸繊維大学

ソーシャルインタラクシオンデザイン研究会

2022年7月20日(水) 18:10~20:10 (17:50 開場)

QUESTION (クエスチョン) 7階 Creative Commons1+2

京都市中京区河原町通御池下る下丸屋町 390-2

オンライン配信実施予定



Google Maps

京都工芸繊維大学大学院では、京都市のご協力も得て、2014年度から情報工学専攻とデザイン学専攻の共通科目として「ソーシャルインタラクシオンデザイン」を開講しています。この科目は、情報工学やデザイン学などを専攻する学生がグループを組み、互いの知見を活かして、身近な社会課題を社会とのインタラクシオンによって解決する持続性のある仕組みをデザインすることを目指しています。これまでも、この成果をソーシャルイノベーションに興味を持つ方々にも共有すべく、学外の方も参加できる形式で最終報告会を開催してきました。今年度はQUESTIONにてパネルディスカッションを含む研究会を開催させていただきます。コロナ禍のため、参加人数を事前に把握したく、事前申込をお願いしておりますが、当日の飛び入り参加も歓迎します。

発表タイトル

- ・ボウハコ 街に潜む妖怪からの逃走をモチーフにした避難シミュレーション
- ・Tasuki 伝統工芸品を作り手から借り、次の借り手へとつないでいくサービス
- ・VanzaY 親心に寄り添った、がんばる人と地球に優しい宅配おばんざい
- ・poi point 1ポイっと1ポイント、大学内のゴミ回収促進システム
- ・LunTabJe 「ここに行ったら誰かに会える」を作り出す相席システム
- ・とも日記 認知症患者と「ともに」行う交換日記による遠隔介護支援サービス
- ・RE:COORDE その服はまだ、着尽くされていない。着回しコーデ USED ブランド
- ・想贈 -SOUZOU- 和菓子で想いを伝えるオンラインギフトサービス

問合せ先 : i-design@kit.ac.jp