

社会にインタラク션을、時代にスイッチを

日時：

2021年7月28日(水) 08:50 開場

09:00 開始、12:00 終了(いつでも入退室可能です)

場所：

オンライン (Webex Meetingsを利用)

リンクは申し込みメールへのご返信にてお知らせします

プログラム：

- 1 - オープニングトーク
- 2 - 学生による成果報告と質疑応答

プロジェクト一覧：



いど畑

菜園でつくるシニアの井戸端

菜園を通してひとり暮らしシニアのための現代版・井戸端コミュニティをつくる



hanalog

花を身近に、生活を豊かに

花卉業界の活性化を目的とした、花屋と顧客を繋げるプラットフォーム



omoi ai

A little present makes your work happy.

ささやかな想い合いが心を紡ぐ

プチギフトを通した個々の想い合いでテレワーク中でも社内の絆を深める



AiSEKI

食べる。知る。繋がる。

訪日外国人と現地市民とのマッチングに加え、飲食店での交流を可能にするアプリサービス



delicle

容器がまわれれば、地球もまわる

リユース容器と広告を活用した循環型フードデリバリーサービス



Tabimelo

まだ見ぬ京都を旅しよう。

現実と仮定の観光客が入り混じり、新しい観光体験を生むXRサービス



CLASSY

さ、持って帰る

20 ~ 30代の男性向けのドギーバッグの開発及び普及活動を行う



Refrink

お裾分けしませんか？

人と人を繋ぎ、共にフードロス削減を目指すお裾分け支援アプリ



マチハク

町に泊まる、町家に泊まる

京都にあなたの別荘を。複数人でシェアすることで、憧れの町家をリーズナブルに

ソーシャルインタラクシオンデザイン 2021

京都工芸繊維大学大学院では、京都市のご協力も得て、2014年度から情報工学専攻とデザイン学専攻共通の科目として「ソーシャルインタラクシオンデザイン」を開講しています。この科目は、春学期を通して、それぞれ情報工学やデザイン学などを専攻する学生がグループを組み、互いの知見を活かして、身近な社会的課題を社会とのインタラクシオンによって解決する持続性のある仕組みなどをデザインすることを目指しています。これまでもその成果は、ソーシャルイノベーションなどに興味を持つ人達などにも開放すべく、大学外で学外者も参加できる形式で最終報告会を開催してきました。今年度は、昨年度に引き続き、オンラインで最終報告会を開催させていただきます。

問い合わせ

渋谷雄 / 京都工芸繊維大学大学院 情報工学・人間科学系 /
〒606-8585 京都市左京区松ヶ崎橋上町1
Mail : sid@hit.is.kit.ac.jp